

Kennenlertage – Soziales Lernen in der Natur

Speziell für die ersten Klassen der Hauptschulen/Gymnasien bzw. Oberstufen haben wir ein Programm erstellt, wo sich die Schülerinnen und Schüler bereits in der Anfangsphase des gemeinsamen Schulweges so intensiv kennen und einander vertrauen lernen, dass mit diesen Erlebnissen und Erkenntnissen für die weiteren Schuljahre eine gute Basis für ein harmonisches Miteinander geschaffen werden kann. Spielend lernen die Kinder, gemeinsam Strategien zu entwickeln, aufeinander Rücksicht zu nehmen und auch die Schwächeren in die Gemeinschaft aufzunehmen.

Die Lehrkräfte lernen mit diesem Programm schneller ihre KlassenschülerInnen kennen und können mit den Erkenntnissen in der Schule weiterarbeiten. Bereits zu Schulbeginn stellen unsere Trainer die Kennenlertage in der Klasse vor und stimmen die Inhalte konkret auf die jeweilige Klassensituation ab.

Um die Erkenntnisse noch weiter zu festigen und während der Schulzeit auftretende Probleme lösen zu können, kommen wir gerne in die Schule und veranstalten ein Follow-Up.

Das Programm ist auch bestens für Integrationsklassen geeignet.

Programmablauf

1. Tag

- | | |
|-------------------|---|
| bis ca. 10.00 Uhr | Ankunft im Quartier Einchecken |
| 11.00 Uhr | Begrüßung, Vorstellen, Übergabe des Schatzes |
| 13.30 – 17.00 Uhr | Spiele zum Kennen lernen, Vertrauensübungen |
| 19.00 – 21.00 Uhr | Sinnespfad im nächtlichen Wald |



2. Tag

9.00 – 12.00 Uhr Die Klasse als Team – Soziales Lernen
Kooperative Abenteuer – Thema
Klassengemeinschaft

Im Team bewältigt die Klasse verschiedene Hindernisse wie zum Beispiel den imaginären Gebirgsbach, die Bombenbergung oder ein Spinnennetz. Jede Übung kann in das praktische Leben und auf die Klassengemeinschaft übertragen werden. Im Feedback finden wir dazu Parallelen und versuchen die Umsetzung des Gelernten.



12.30 Uhr Mittagspause

13.30 – 17.00 Uhr Floßbau und Floßfahrt

Aus vorgegebenen Materialien bauen die Schülerinnen und Schüler Floße, auf denen sie dann gemeinsam über den See paddeln. Im Vordergrund stehen Teamarbeit, Rücksicht aufeinander nehmen, gemeinsam das Ziel erreichen.



19.00 – 20.30 Uhr Was nehmen wir für die Klassengemeinschaft mit?
Vereinbarungen treffen

3. Tag

9.00 – 12.00 Uhr Bewegungserfahrung am Seil (max. Höhe 50 cm)

Durch professionell errichtete mobile Seilanlagen im niederen Bereich (max. 50 cm Höhe) entstehen Bewegungsparcours, die sowohl Geschicklichkeit, Ausdauer, Mut und Kraft fordern, als auch Gleichgewichtssinn und Körperspannung fördern. Balancieren, schwingen, klettern, schaukeln, greifen und steigen erfordern ungeteilte Aufmerksamkeit und beanspruchen den gesamten Bewegungsapparat.



12.30 Uhr Mittagessen
 anschließend Heimreise

Die angegebenen Programmzeiten können sich geringfügig verändern. Selbstverständlich werden auch die An- und Abfahrtszeiten der Klassen berücksichtigt.
Eine Ausdehnung des Programms auf 4-5 Tage ist jederzeit möglich.

Leistungen: durchgehende Betreuung mit zwei zertifizierten TrainerInnen
 Nächtigung, Verpflegung und Reisekosten für die Trainer
 digitale Dokumentation
 Reflexionen, Feedback

Ihre Kosten: € 125,-- pro Kind f. Programmgestaltung und o.a. Leistungen

externe Kosten:

Quartier für die SchülerInnen, notwendige Transfers

Termine: auf Anfrage

Durchführungsorte: Admont, Kaiserau